

Datenblatt PythonEditor



„PythonEditor“ erleichtert die Automatisierung der Entwicklungstätigkeit über die in CODESYS integrierte ScriptEngine mittels ausgereifter IntelliSense-Technologie.

Produktbeschreibung

„PythonEditor“ ist ein Plugin für das CODESYS Development System und gewährt über das integrierte Python-Modul „ScriptEngine“ einen vereinfachten Zugriff auf wichtige **CODESYS-Funktionalitäten**.

Neben Funktionen für die Autovervollständigung und der Syntaxhervorhebung fungieren auch die Codegliederung und das intelligente Einrücken als Hilfsmittel zur Erhöhung der Produktivität während der Entwicklung von Automatisierungslösungen für CODESYS-Projekte auf Basis von Python-Skripten.

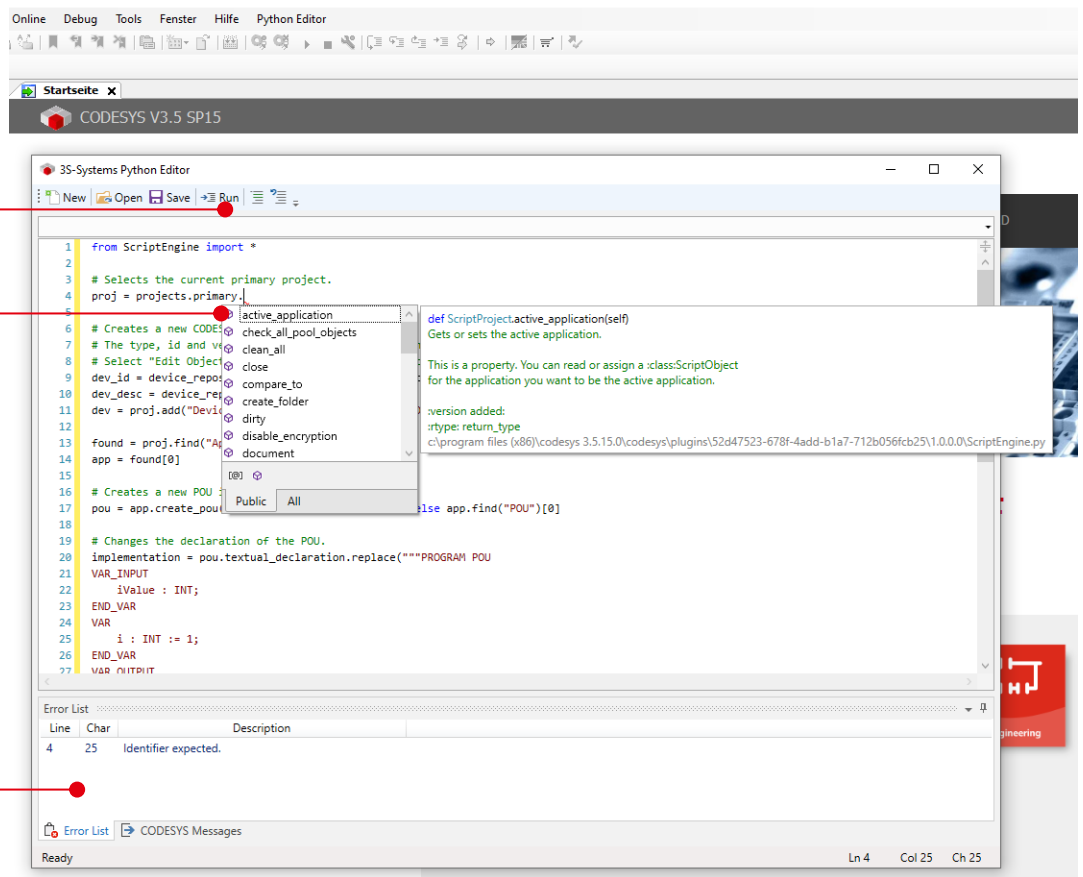
Folglich ist mithilfe der „**Scripting Engine**“ nicht nur die Integration von CODESYS in automatische Buildserver-Umgebungen möglich, sondern auch die Aktualisierung von Bibliotheken, die Codegenerierung oder das dynamische Erzeugen von Maschinenkonfigurationen.

Menüelement: PythonEditor

Schaltfläche zur Skriptausführung

IntelliSense- Vorschläge

Hinweisfeld für Syntaxfehler oder CODESYS-



Funktionen des CODESYS-Plugins „PythonEditor“

Allgemeine Informationen



Hersteller	3S-Systems GmbH Marienweg 4a 31542 Bad Nenndorf Deutschland
Support	plugin@3s-systems.com
Artikel	PythonEditor
Artikelnummer	2101000012
Vertrieb	CODESYS Store store.codesys.com
Lieferumfang	<ul style="list-style-type: none"> ▪ „PythonEditor“-Package inklusive Lizenzvereinbarung und Softwarelizenz-Key ▪ Quick Start Guide für Python 2.7 und die CODESYS ScriptEngine

Systemvoraussetzungen und Einschränkungen

Programmiersystem	CODESYS Development System V3.5.15.0 oder höher
Laufzeitsystem	-
Unterstützte Plattformen / Geräte	Alle Plattformen und Geräte mit CODESYS-Unterstützung der Version V3.5 SP15. Hinweis: Verwenden Sie das Projekt „Device Reader“, um die von der Steuerung unterstützten Funktionen zu ermitteln. „Device Reader“ ist kostenlos im CODESYS Store erhältlich.
Zusätzliche Anforderungen	Eine Nutzung der CODESYS-Funktionalitäten mittels der ScriptEngine erfordert allgemeine Kenntnisse in der Programmierung mit Python 2.7.
Einschränkungen	-
Lizenzierung	Lizenzaktivierung optional auf CODESYS Runtime Key oder CODESYS Soft Key (kostenloser Bestandteil des CODESYS Development System). Die Lizenzierung über Softcontainer ist strikt an die Hardware gebunden.
Erforderliches Zubehör	Optional: CODESYS Runtime Key oder CODESYS Soft Key